

取扱説明書

namcot



早打ち
スーパー

囲碁

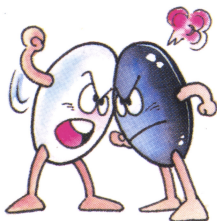
TM

ファミリーコンピュータ™

このたびはナムコット・ゲームカセット「早^{はや}打ち^{うち}スーパー囲碁^{いご}」をお求めいただきまして
まことにありがとうございます。プレイの前^{まえ}
にこの取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}をお読み^よいただくと、
よりいっそう楽しく遊ぶことができます。

目次

● 本格派 ^{ほんかく} の囲碁 ^{いご} 、登場 ^{とうじょう}	2
● コントローラー ^{つか} の使い方 ^{かた}	4
● ゲームの始め方 ^{はじかた}	6
● ゲームの進め方 ^{すすかた}	8
● ゲームモード.....	12
● 対局中 ^{たいきゅうちゅう} のリセット.....	19

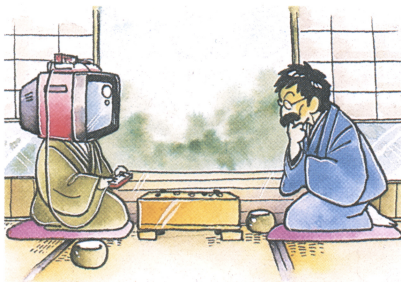


早打ち
スーパー 囲碁TM



早打ち スーパー 囲碁™

「早打ちスーパー囲碁」はファミコン
初の本格的な囲碁ゲームです。息づまる
対局に加え「まった」、「仮打ち」などの多
彩な機能もそなえ、あなたに挑戦します。
さあ、あなたもこのソフトで自分の囲碁
の実力を試してはいかが？



ほん かく は い ご とう じょう 本格派の囲碁、登場！

「早打ちスーパー囲碁」は囲碁の魅力をじゅうぶん
に生かしたファン待望のソフトです。初心者から上級
者まで、どなたでも楽しめる趣向がこらされています。

◆ファミコン初の本格19路盤

本格的な19路盤で対局を楽しむことができます。
もちろん13路盤も用意していますので初心
者でも楽しめます。

◆スピーディなゲーム展開

コンピュータ側の対応時間が短いので、ゲー
ム展開がスピーディ。長く考えこんで、プレイ
ヤーをいらつかせることはありません。

◆自分の実力に合わせてさまざまなランクに挑戦

本因坊戦、順位戦あわせて20の段位及び級位
を用意し、あなたの実力にあったランクで対局
することができます。

◆囲碁研究に便利な対局道場モード

「仮打」や「地合」などの機能をそなえた対
局道場を用意しましたので、テレビの画面を見
て囲碁の研究をすることができます。

コントローラーの使い方

このゲームは実際の囲碁を忠実に再現しています。
ゲームは、黒側が先手で黒白交互に画面上の碁盤に石を置いていくことで進められます。両者がパスをする
と終局。勝敗の判定となります。

②ボタン

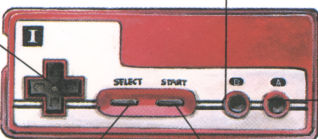
対局道場モード
でのみ、「まった」
に使用します。

①ボタン

コマンドや石
を置く場所の決
定に使います。

＋ボタン

対局中に、石
を置く場所を決
めたり、コマン
ドを選んだりす
る時、＋ボタン
でカーソルを動
かします。



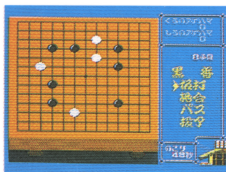
セレクトボタン

対局道場モードの時
に、ゲームモードの設
定を選ぶために使用し
ます。

スタートボタン

スタート画面など
で、ゲームを始める
時に使います。

対局中にコマンドメニュー
を使用する時はカーソルを使
います。＋ボタンを右に入れ
続けるとカーソルが碁盤右端
からメニューへ移動します。



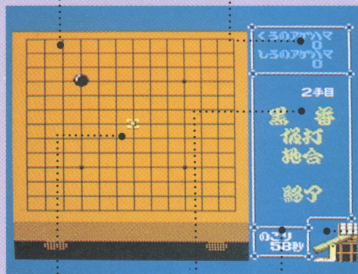
「早打ちスーパー囲碁」の対局は、下のような画面で行なわれます。画面左側が実際に対局が行なわれる碁盤です。右側は対局中のさまざまな状況や特殊なコマンドを表示するメニュー画面になっています。

碁盤

この上で対局が行なわれます。13路盤か19路盤を選べます。

アゲハマ表示

お互いの取った石（アゲハマ）の数がここに表示されます。



ししおどし

対局中、持ち時間が10秒経過すること落ちて、音をたてます。

カーソル

石を置く場所を指定するのに使います。

コマンドメニュー

対局中に使うことのできるコマンドや、さまざまなメッセージがここに表示されます。

残り時間表示

各手番の残り持ち時間を表示します。

■ 6 ■

「あんごう」の入力 にゅうりよく

ぜんかい
 前回のつづきをプレイする
とき 時は、「あんごう」をただ正しく入
りよく 力してください。初めてプレ
はじ イするとき「おわり」を選
えら ぶとスタートします。

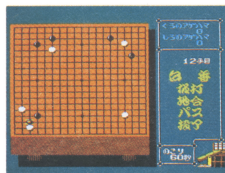


●対局道場の場合 たいきよくどうじょう ば あい

たいきよくどうじょう 対局道場では、囲碁の研究ができるようにさまざま
きのう な機能が用意されています。また、このモードを選えらぶ
 ことにより2Pプレイを楽しむことができます。さら
たの に、本因坊戦、順位戦の対局
ほんいんぼうせん を途中で中断した時ときも、対局
とちゅう 道場で対局の決着をつけるこ
どうじょう とができます。

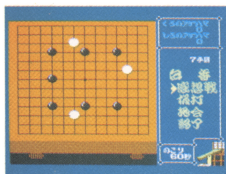
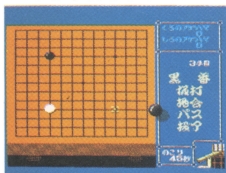


が めん スタート画面で対局道場を
えら 選ぶと、画面がモード選択画
が めん 面になります。好みのモード
この を選えらんで決定したら、スター
けってい トボタンを押してください。
お さあ、ゲームスタートです。



ゲームの進め方

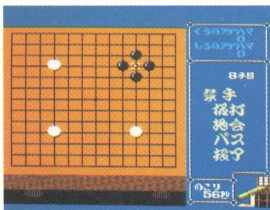
● 対戦方法



ゲームは、黒白双方が、交互に石を1つずつ盤上に置いていくことによって進められます。自分の番になったら、画面上のカーソルを \oplus ボタンで動かして \odot ボタンで決定します。石は、すでに石が置かれている所と、禁じられている場所以外なら、どこにでも置くことができます。

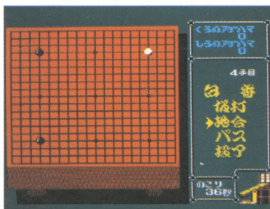
● 禁じ手

囲碁のルールで、置いてはいけない場所に石を置くことを禁じ手といいます。禁じ手になる場所に石を置こうとすると、警告音とともに「禁手」という文字が表示されます。そこには石を置くことができないので、他の場所に石を置いてください。



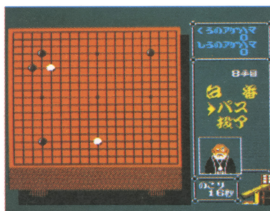
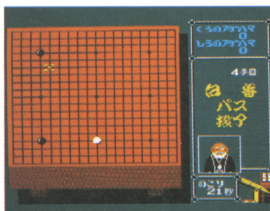
●コマンドメニュー

対局中に、「パス」などのコマンドを使う時は、**+**ボタンを右側に入れ続けます。カーソルがメニュー画面に現れ、コマンド選択できます。



●制限時間

制限時間とは、一手を考^{かんが}えるのに許される時間^{ゆる}のことで、10秒^{じゅう}〜60秒^{びゅう}とゲームによって異なります。制限時間はコンピュータによって自動的に数えられ、10秒ごとにししおどしが落ちて知らせてくれます。残り5秒になると警告音^{けいこくおん}がなり、時間内に手を打たないと時間切れで負けとなります。



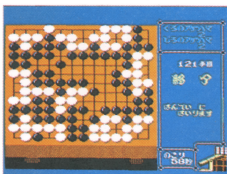
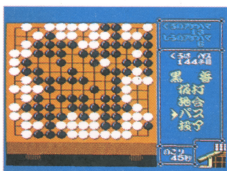
ゲームの進め方

●対局の終了

対局は、**黒白双方のパス、投了、時間切れによって終了します。黒白双方のパスによって対局が終了したときのみ、勝敗判定画面に移ります。**

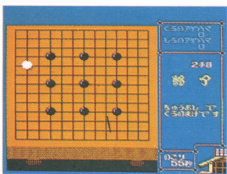
1. 両者が共に手番をパスした場合

このゲームでは、対局中いつでもコマンドで「パス」を選択することができます。また、コンピュータも打つ手がないと判断した場合手番をパスします。黒白双方が連続してパスすると対局終了となります。対局が終了すると、画面が勝敗の判定へと切りかわります。



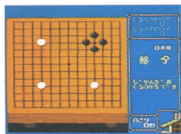
2. 投了

対局中、勝ち目がないと判断した時「投了」コマンドを選べば対局を終了させることができます。コンピュータも投了してくることがあります。



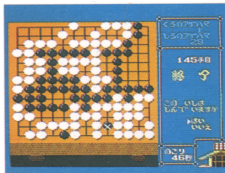
3. 時間切れ

各手番には、ゲームによって10～60秒と決められた制限時間があります。制限時間内に手を打たないと時間切れであなたの負けです。



●勝敗の判定

両者が共にパスして対局が終了した場合、勝敗の判定が行なわれます。画面上で死んでいると思われる石に×印がつき「この石は死んでいますか？」と聞いてきます。「はい」と答えればその石は取り除かれます。その後「ほかの石は生きていますか？」と聞いてきますので、あなたが死んでいると判断した石をカーソルで指定しAボタンを押してください。



死んでいる石がない場合、「はい」と答えれば勝敗の判定は終了し、対局結果が表示されます。

ゲームモード

「早打ちスーパー囲碁」には本因坊戦・順位戦という2つの勝ち抜き戦と、対局道場のモードが用意されています。実力に合わせた対局をお楽しみください。

●本因坊戦

コンピュータを相手にした勝ち抜き戦で本因坊(最高位)を目指します。ランクは以下の表のとおりです。



段 位	手番	置き石	制限時間
本因坊	後手 (白)	9子	10秒
九 段	後手 (白)	9子	15秒
八 段	後手 (白)	8子	15秒
七 段	後手 (白)	7子	15秒
六 段	後手 (白)	6子	20秒
五 段	後手 (白)	5子	20秒
四 段	後手 (白)	4子	20秒
三 段	後手 (白)	3子	20秒
二 段	後手 (白)	2子	30秒
初 段	後手 (白)	0子	30秒

●順位戦

順位戦も本因坊戦と同様コンピュータ相手に戦う勝ち抜き戦です。順位戦ではあなたは黒番（先手）となり有利な条件でスタートします。最高位は一級です。囲碁に自信のない方は順位戦から始めるとよいでしょう。

手合表		順位戦
(あなた)		
一 二 三 四 五 六 七 八 下 犬	級	先手(黒) 0子 30秒
	級	先手(黒) 2子 30秒
	級	先手(黒) 3子 30秒
	級	先手(黒) 4子 30秒
	級	先手(黒) 5子 60秒
	級	先手(黒) 6子 60秒
	級	先手(黒) 7子 60秒
	級	先手(黒) 8子 60秒
	級	先手(黒) 9子 60秒
	級	先手(黒) 9子 80秒



級 位	手番	置き石	制限時間
一 級	先手 (黒)	0子	30秒
二 級	先手 (黒)	2子	30秒
三 級	先手 (黒)	3子	30秒
四 級	先手 (黒)	4子	30秒
五 級	先手 (黒)	5子	60秒
六 級	先手 (黒)	6子	60秒
七 級	先手 (黒)	7子	60秒
八 級	先手 (黒)	8子	60秒
下つぱ	先手 (黒)	9子	60秒
犬	先手 (黒)	9子	60秒

● 対局道場

囲碁の実力をつけるにはもってこいなのがこの「対局道場」です。初心者は13路盤でゲームのコツをつかむこともできます。囲碁の初歩を学びたいという人は、まずこの「対局道場」から始めましょう。

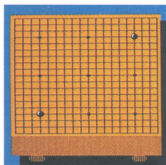
対局道場は本因坊戦や順位戦とは異なり、さまざまな状況での対局を自分で設定して楽しむことができます。対局道場を選ぶと下の表のようなメニュー画面が表示されますので、自分のプレイしたいモードを＋ボタンとセレクトボタンで決定します。セレクトし終わったらスタートボタンを押してください。対局開始です。対局道場では2Pモードにして2人で遊ぶこともできるようになっています。この場合は白番（後手）の人は2Pコントローラーで操作してください。

碁盤	●13路盤	●19路盤
相手	●対コンピュータ	●対プレイヤー
手番	●先手（黒）	●後手（白）
置き石	●置き石あり	●置き石なし
置き石数	●2・3・4・5・6・7・8・9	
時間	●60秒	●30秒
		●20秒

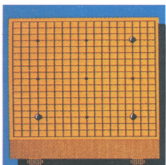
●置き石

囲碁では実力に差がある人が対局する場合、「置き石」と呼ばれるハンデをつけます。実力が低い方の石を開始前にあらかじめ置いておくのです。置き石はその数によって置き方が以下のようになっています。

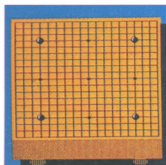
2コ



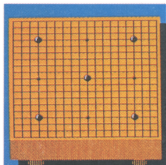
3コ



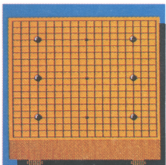
4コ



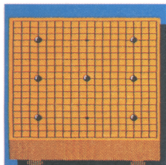
5コ



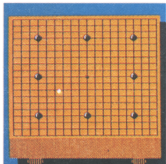
6コ



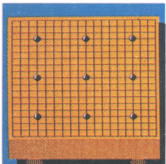
7コ



8コ



9コ



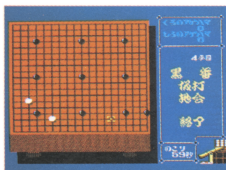
置き石は2コから最高9コまであります。写真のように常に黒番が置き、白番から始めます。

●対局道場での特殊な機能

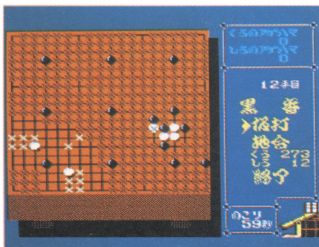
対局道場には、「仮打ち」、「地合い」などの特殊機能が用意されていて、囲碁の研究に大変便利です。

●仮打ち

実際に手を打つ前に、盤上にいくつか石を置いて研究することを「仮打ち」といいます。対局道場では仮打ちコマンドを使っている間はタイマーがとまり、自由に石を置くことができます。やめる時は終了コマンドを選べば、ゲームに復帰できます。



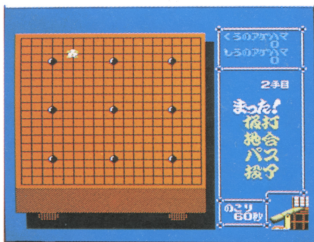
●地合い



「地合い」コマンドを使えば、黑白双方の地所が×印で表示され、地所の目数メニュー画面に現れます。「終了」でゲームにもどります。

●まった

「まった」は相手の
の打った手をキャン
セルし、打ち直させる
機能です。まった
をかける時は、⑧ボ
タンを押してくださ

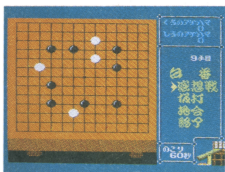
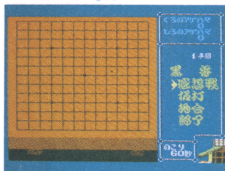


い。「まった」をかける前に
打たれた相手の石と、その前
に打ったあなたの石が取り除
かれます。何度もくり返せば、
盤上の石を次々と取り除くこ
とができます。「仮打ち」コマ
ンドの使用中的まったは、石
が1つずつ打った順番で取り
除かれていきます。

また、2Pプレイ中も、ま
ったをかけることができます。

かんそうせん

感想戦

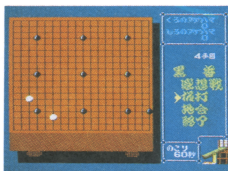


かんそうせん 感想戦は、たいきよく 対局がおわった
あと 後その対局をさいしょからふりか
えるときにべんり 便利なモードです。
これをつかうと、そのたいきよく 対局を一
てめ 手目からさいげん 再現することができ
ます。

①ボタンを1回押すごとに
一手ずつ石をいし お 置いていき、②
ボタンで一手ずつもど 戻ることが
できます。

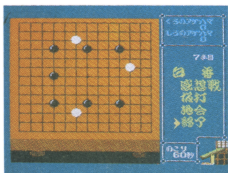
●感想戦での地合、仮打ち

かんそうせん 感想戦の途中でも、つうじょう 通常の
たいきよく 対局と同じようにおな 仮打ち、地
あい 合コマンドがつか 使えます。カー
ソルでせんたく 選択してください。

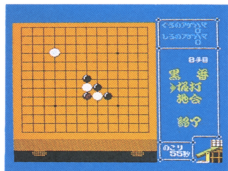


●感想戦の終了

かんそうせん 感想戦は、しゅうりょう 終了
をつか 使うことによっておわらせ
ることができまう。しゅうりょう 終了後は
がめん もど タイトル画面に戻ります。



対局中のリセット

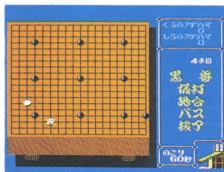


「早打ちスーパー囲碁」では、対局中にポーズをかけることはできません。対局を中断したい時はリセットを押せば、電源を切らないかぎり、

「対局道場」の「対局続行」を選ぶことによって、リセットを押した時点から、対局を再開できます。

●感想戦でのリセット

感想戦の途中でリセットを押すと、リセットを押した時の状態がコンピュータに記憶され、「対局続行」でその状態からの対局になります。



●本因坊戦、順位戦でのリセット

本因坊戦や順位戦で対局中にリセットボタンを押すと、その対局は「対局続行」で続けることができますが、勝つてもあんごうはもらえません。





日本に古来から伝わる囲碁。将棋と並んで
 人気の高い机上のスポーツがついにナムコッ
 トのラインナップに加わりました。本格的な
 19路盤で、囲碁の初心者の方もベテランの方
 も思うぞんぶん囲碁を楽しんでください。



使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強い
 ショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで
 ください。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意
 ください。

早打ち
スーパー

囲碁

いご けっていばん
囲碁ソフトの決定版
ほんかくてきき のう どうじょう
本格的機能で登場!

いご たいぼう ほんかくてき ろぼん
囲碁ファン待望の本格的19路盤

高速思考で素早く打ち返してくるコ
ンピュータ。誰でも楽しめる囲碁ソフト、ついに登場!



手合表 永図坊戦

(ちもこつと)

永図坊	ごて(しろ) 9子 10秒
ねん	ごて(しろ) 9子 15秒
ねん	ごて(しろ) 8子 15秒
ねん	ごて(しろ) 7子 15秒
ねん	ごて(しろ) 6子 20秒
ねん	ごて(しろ) 5子 20秒
ねん	ごて(しろ) 4子 20秒
ねん	ごて(しろ) 3子 20秒
ねん	ごて(しろ) 2子 30秒
ねん	ごて(しろ) 0子 30秒



○自分のウデに合わせたラ
ンクで、コンピュータと
対戦できます。

○囲碁の研究に役立つ「対
戦道場」モード。豊富な機
能を使ってウデを磨こう!

保証書在中

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。
本商品の輸出、使用営業及び貸貸を禁じます。

「遊び」をフリエイトする
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651



© 1989 HOMEDATA/NAMCO LTD.